

Kids athlé départemental

Eveils et POUSSINS

24 mars 2024

Stadium Pierre Quinon Nantes

Le Kids athlé départemental Eveils et Poussins se déroulera le dimanche 24 mars 2024 à la salle Pierre Quinon de Nantes.

La commission départementale jeunes avec le soutien de l'ENL44 propose un kid' Athlé le matin pour les Eveils et l'après-midi un Kid' Athlé pour les Poussins . La compétition aura lieu dans les deux salles du stadium Pierre Quinon de Nantes de 10h30 à 12h pour les Eveils et de 14h à 16h30 pour les Poussins.

La restauration sera possible au bar de la salle et sera assuré l'ENL 44 (boisson, sandwich...)

L'inscription et les équipes

Les athlètes sont invités à s'inscrire avant le 20 mars au soir. 32 équipes de 10 enfants seront constituées avant l'arrivée des athlètes, permettant un accueil de 320 enfants maxi. Cette jauge est calculée sur les participations des poussins aux compétitions en salle des années antérieures.

Chaque club enverra 1 encadrant bénévole pour 5 athlètes inscrits (cela peut être un entraîneur ou un parent ou un jeune juge), et nommera un entraîneur référent. Les noms seront à transmettre au moment de l'inscription des athlètes. L'équipe organisatrice affectera les bénévoles sur les ateliers.

Les inscriptions sont à faire sur **les fichiers Excel joints, avant le mercredi 20 mars 20h** et à envoyer à glanoe.athle@gmail.com ,

Ne pas oublier d'inscrire, en plus, vos jeunes sur le site du comité pour les rentrer dans Logica, **avant le lundi 25 mars 2024 23h59**, après la compétition, n'inscrire que les présents, enlever les absents et ajouter les inscrits sur place s'il y en avait (à éviter), sinon ils ne seront pas dans le fichier résultats pour le siffa.

La commission des jeunes a fait le choix de composer les équipes mixtes. Une vigilance sera apportée pour répartir les garçons et les filles équitablement dans les équipes. Ceux-ci auront à se confirmer au secrétariat jusqu'à 45 minutes avant le début des épreuves.

Une fois que la présence de l'athlète est confirmée, il sera amené à rejoindre son équipe dans l'espace prévu, le long des gradins. Il pourra ainsi laisser ses affaires et rejoindre ses coéquipiers. Les gradins seront disponibles pour les familles et spectateurs.

Il y aura un capitaine d'équipe, choisi parmi les enfants constituant l'équipe, responsable des bordereaux sur lesquels seront inscrites les performances par le juge référent de chaque atelier.

Chaque équipe sera invitée à se trouver un nom pour l'animation lors du premier atelier.

Le déroulement des ateliers

Au nombre de 6 pour les Eveils (2 en course, 2 en saut et 2 en lancer) et 9 pour les Poussins (2 en course, 4 en saut et 2 en lancer + 1 quizz), (le détail des ateliers se trouve dans les fichiers joints). Les ateliers sont répartis dans un sens précis, évitant le croisement des équipes. Ils seront tous doublés voir triplés afin de pouvoir accueillir l'ensemble des équipes la durée sera d'environ 10'.

Seul un capitaine d'équipe ira porter le résultat obtenu à l'issue de l'atelier au secrétariat sur la mezzanine avant de rejoindre son équipe sur l'atelier suivant.

Les équipes auront 2 min entre chaque rotation. Les résultats seront donnés à l'issue de la compétition.

L'installation des ateliers sera assurée par l'organisation. Les personnes présentes en dernier sur l'atelier seront responsables de son rangement.